

## DAFTAR PUSTAKA

- Bambang, R. (2015). *Metodologi Penelitian Sosial*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Blaszczynski, A., & Nower, L. (2002). A pathways model of problem and pathological gambling. *Addiction*, 97(5), 487–499.
- Esterberg, K. G. (2002). *Qualitative Methods in Social Research*. Boston: McGraw-Hill.
- Fahrudin, A. (2012). *Pengantar pekerjaan sosial: Perspektif teori dan praktek*. Bandung: Refika Aditama.
- Griffiths, M. D. (2022). *Online gambling and addictive behaviors: A comparative study*. *Journal of Digital Addictions*, 9(3), 45-58.
- Hikmawan, R. A., & Indriantoro, N. (2019). Pengaruh bias kognitif terhadap keputusan investasi: Studi empiris pada investor ritel di pasar modal Indonesia. *Jurnal Akuntansi dan Keuangan Indonesia*, 16(2), 134–149.
- Kahneman, D. (2011). *Thinking, Fast and Slow*. New York: Farrar, Straus and Giroux.
- Kahneman, D., & Tversky, A. (1974). Judgment under Uncertainty: Heuristics and Biases. *Science*, 185(4157), 1124–1131.
- Kahneman, D., & Tversky, A. (1981). The Framing of Decisions and the Psychology of Choice. *Science*, 211(4481), 453–458.
- pNotosoedirdjo, M. (2005). *Prevensi sosial: Strategi menjaga stabilitas sosial*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.
- Notoatmodjo, S. (2010). *Metodologi Penelitian Kesehatan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Partodihardjo, S. (2008). *Perjudian dan dampaknya pada generasi muda*. Surabaya: Pustaka Bangsa.
- Permata, H., & Deliana, A. (2014). *Gambaran perilaku perjudian dan faktor sosial ekonomi di Indonesia*. Medan: Universitas Sumatera Utara Press.
- Putranto, A. G. (2023). *Fenomena judi Online slot dalam perspektif ekonomi digital*. Bandung: Teknologi Interaktif Nusantara.
- Pincus, A., & Minahan, A. (1973). *Social work practice: Model and method*. Itasca, IL: F.E. Peacock Publishers. (Dikutip dalam Sukoco, 2021)
- Rakhmat, J. (2019). *Psikologi Komunikasi*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

- Stainback, S., & Stainback, W. (1988). *Understanding & Conducting Qualitative Research*. Dubuque, IA: Kendall/Hunt Publishing Company.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suharya, D. (2019). *Faktor-faktor yang mempengaruhi perilaku perjudian pada remaja*. Jakarta: PT Media Ilmu.
- Sukoco, D. H. (2021). *Praktek Pekerjaan Sosial*. Bandung: Widina Bhakti Persada Bandung.
- Tversky, A., & Kahneman, D. (1992). Advances in Prospect Theory: Cumulative Representation of Uncertainty. *Journal of Risk and Uncertainty*, 5, 297–323.
- Wardhana, A. (2023). *Pengaruh teknologi digital terhadap keterlibatan mahasiswa dalam judi Online di Indonesia*. Jakarta: Pustaka Digital Indonesia.

#### **Sumber Lain:**

- APJII. (2024). Retrieved from <https://apjii.or.id/berita/d/apjii-jumlah-pengguna-internet-indonesia-tembus-221-juta-orang> Diakses pada 24 Januari 2025
- Kementerian Komunikasi dan Informatika (Kominfo). (2024). *Laporan Pemblokiran Situs Judi Online di Indonesia*. Retrieved from [www.kominfo.go.id](http://www.kominfo.go.id). Diakses pada 24 Januari 2025
- Kementerian Hukum dan Hak Asasi Manusia RI. (2015). Peraturan Menteri Hukum dan Hak Asasi Manusia Republik Indonesia Nomor 18 Tahun 2015 tentang Organisasi dan Tata Kerja Lembaga Pembinaan Khusus Anak.
- Kementerian Keuangan Republik Indonesia. (2024, 31 Mei). *Peraturan Menteri Keuangan Nomor 39 Tahun 2024 tentang Standar Biaya Masukan Tahun Anggaran 2025*. Berita Negara 2024, 376. Diundangkan 5 Juli 2024.
- Kitab Undang-Undang Hukum Pidana (KUHP). Jakarta: Balai Pustaka.lapa
- Media Indonesia (2025). Retrieved from [https://mediaindonesia.com/politik-dan-hukum/769412/ppatk-perputaran-uang-judi-online-2025-bisa-capai-rp150-triliun?](https://mediaindonesia.com/politik-dan-hukum/769412/ppatk-perputaran-uang-judi-online-2025-bisa-capai-rp150-triliun) Diakses pada 31 Juli 2025
- Peraturan Menteri Kominfo Nomor 5 Tahun 2020 tentang Penyelenggara Sistem Elektronik Privat. Jakarta: Kominfo.
- Pusat Pelaporan dan Analisis Transaksi Keuangan (PPATK). (2022). *Laporan Statistik Transaksi Judi Online di Indonesia Tahun 2022*.

<https://www.ppatk.go.id/news/read/1373/gawat-jumlah-fantastis-usia-anak-?> Diakses pada 24 Januari 2025

Tempo. (2025). Retrieved from <https://www.tempo.co/ekonomi/mayoritas-konten-judi-online-yang-diblokir-komdigi-berasal-dari-situs-1384493?> Diakses pada 24 Januari 2025

Undang-Undang Nomor 1 Tahun 2023 tentang Kitab Undang-Undang Hukum Pidana (KUHP Baru). Jakarta: Pemerintah Republik Indonesia.

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 11 Tahun 2008 tentang Informasi dan Transaksi Elektronik. Jakarta: Sekretariat Negara.

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 19 Tahun 2016 tentang Perubahan atas UU No. 11 Tahun 2008 tentang Informasi dan Transaksi Elektronik. Jakarta: Sekretariat Negara.