

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERSETUJUAN .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN.....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PERSEMBAHAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b>iv</b>
<b>PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>vi</b>
<b>ABSTRACT.....</b>	<b>vii</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>16</b>
1.1    Latar Belakang.....	16
1.2    Rumusan Masalah.....	23
1.3    Tujuan Masalah .....	23
1.4    Manfaat Penelitian .....	24
1.4.1    Manfaat Teoritis .....	24
1.4.2    Manfaat Praktis .....	24
1.5    Sistematika Penelitian.....	24
<b>BAB II KAJIAN TEORITIS .....</b>	<b>26</b>
2.1    Konsep Tentang Kecanduan .....	26
2.1.1    Pengertian Kecanduan.....	26
2.1.2    Skala kecanduan.....	27
2.2    Konsep Tentang <i>Game Online</i> .....	30
2.2.1    Pengertian <i>Game Online</i> .....	30
2.2.2    Penggunaan <i>Game Online</i> .....	31
2.3    Konsep Tentang Remaja.....	33

2.3.1	Pengertian Remaja .....	33
2.3.2	Tugas Perkembangan Remaja .....	33
2.4	Konsep Tentang Kesehatan Mental .....	36
2.4.1	Pengertian Kesehatan Mental .....	36
2.4.2	Faktor Yang Mempengaruhi Kesehatan Mental .....	38
2.4.3	Klasifikasi Gangguan Kesehatan Mental .....	39
2.5	Praktik Pekerjaan Sosial .....	42
2.6	Kerangka Berfikir .....	44
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>		<b>47</b>
3.1	Desain Penelitian .....	47
3.2	Penjelasan Istilah .....	48
3.2.1	Kecanduan <i>game online</i> .....	48
3.2.2	Kesehatan mental .....	48
3.2.3	Mahasiswa .....	49
3.2.4	Politeknik Kesejahteraan Sosial bandung .....	49
3.3	Sumber Data .....	49
3.3.1	Sumber data primer .....	49
3.3.2	Sumber data sekunder .....	50
3.4	Penentuan Informan .....	50
3.5	Teknik Pengumpulan Data .....	51
3.5.1	Wawancara Mendalam ( <i>In-Depth Interview</i> ) .....	51
3.5.2	Observasi Partisipatif .....	52
3.5.3	Studi Doumentasi .....	52
3.6	Pemeriksaan Keabsahan Data .....	52
3.6.1	Uji Kredibilitas ( <i>Credibility</i> ) .....	52
3.6.2	Uji Transferability ( <i>Transferability</i> ) .....	54
3.6.3	Uji Kebergantungan ( <i>Dependability</i> ) .....	54
3.6.4	Uji Kepastian ( <i>Confirmability</i> ) .....	54
3.7	Teknik Analisis Data .....	55
3.7.1	Koleksi Data .....	55

3.7.2	Reduksi Data .....	55
3.7.3	Penyajian Data.....	56
3.7.4	Kesimpulan/Verifikasi.....	56
3.8	Jadwal Penelitian dan Langkah-Langkah .....	56
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>60</b>
4.1	Gambaran Lokasi Peneltian .....	60
4.1.1	Profil Politeknik Kesejahteraan Sosial Bandung .....	60
4.1.2	Visi Misi.....	62
4.1.3	Tujuan .....	63
4.1.4	Struktur Organisasi.....	63
4.1.5	Wilayah Cakupan Kerja .....	64
4.1.6	Jenis Layanan .....	64
4.1.7	Jurusan Dan Program Studi.....	65
4.1.8	Sarana Prasarana .....	66
4.2	Hasil Penelitian .....	66
4.2.1	Karakteristik Informan .....	66
4.2.2	Intensitas <i>Game Online</i> Pada Mahasiswa Politeknik Kesejahteraan Sosial Bandung .....	70
4.2.3	Prioritas Bermain <i>Game Online</i> Pada Kesehatan Mental Mahasiswa Politeknik Kesejahteraan Sosial Bandung .....	86
4.2.4	Faktor-Faktor Pendukung dan Penghambat Terjadinya Kecanduan <i>Game Online</i> Pada Mahasiswa Politeknik Kesejahteraan Sosial Bandung .....	95
4.3	Pembahasan .....	103
4.3.1	Kecanduan <i>Game Online</i> Pada Mahasiswa Politeknik Kesejahteraan Sosial Bandung .....	104
4.3.2	Prioritas Bermain <i>Game Online</i> Pada Kesehatan Mental Mahasiswa Politeknik Kesejahteraan Sosial Bandung .....	107
4.3.3	Faktor-Faktor Terjadinya Kecanduan <i>Game Online</i> Pada Mahasiswa Politeknik Kesejahteraan Sosial Bandung .....	110
4.3.4	Analisis Masalah .....	114

4.3.5	Analisis Kebutuhan .....	115
4.3.6	Analisis Sumber .....	117
<b>BAB V USULAN PROGRAM .....</b>		<b>120</b>
5.1	Dasar Pemikiran.....	120
5.2	Nama Program .....	121
5.3	Tujuan Program .....	122
5.3.1	Tujuan Umum .....	122
5.3.2	Tujuan Khusus .....	122
5.4	Sasaran Program .....	123
5.5	Pelaksana Program.....	123
5.5.1	Sistem Patisipasi Program.....	123
5.5.2	Sistem Pengorganisasian Program .....	125
5.6	Metode dan Teknik .....	126
5.6.1	Metode.....	126
5.6.2	Teknik .....	127
5.7	Kegiatan yang dilakukan .....	129
5.8	Langkah Langkah Pelaksanaan.....	134
5.8.1	Tahapan Persiapan.....	134
5.8.2	Tahapan Pelaksanaan .....	136
5.8.3	Tahapan Pengakhiran .....	141
5.9	Rencana Anggaran Biaya.....	142
5.10	Analisis Kelayakan Program .....	144
5.11	Indikator Keberhasilan.....	146
<b>BAB VI SIMPULAN DAN SARAN.....</b>		<b>148</b>
6.1	Simpulan .....	148
6.2	Saran .....	151
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>156</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>		<b>158</b>