

## DAFTAR PUSTAKA

- Chou, C., Condrón, L., & Belland, J. C. (2005). A review of the research on Internet addiction. *Educational Psychology Review*, 17(4), 363–388. <https://doi.org/10.1007/s10648-005-8138-1>
- Diana, V. (2020). Kesehatan Mental (Sejarah Kesehatan Mental). *Halodoc.Com, March*, <https://www.halodoc.com/kesehatan/kesehatan-mental>. [https://www.researchgate.net/profile/Diana-Fakhriyani/publication/348819060\\_Kesehatan\\_Mental/links/60591b56458515e834643f66/Kesehatan-Mental.pdf](https://www.researchgate.net/profile/Diana-Fakhriyani/publication/348819060_Kesehatan_Mental/links/60591b56458515e834643f66/Kesehatan-Mental.pdf)
- Faisal, S. (2020). *Format-format Penelitian Sosial Dasar-dasar dan Aplikasi*.
- Febriany. (2022). Sejarah, Transformasi, Dan Konsekuensi *Game Online*. *Jurnal Selasar KPI: Referensi Media Komunikasi Dan Dakwah*, 2(1), 7. <http://ejournal.iainu-kebumen.ac.id/index.php/selasar/article/view/495>
- Ghazali, B. (2016). 10. Kesehatan Mental 1 Ok. *Early Childhood Education Journal, November 2019*, 1–102. [https://www.who.int/news-room/fact-sheets/detail/mental-health-strengthening-our-response%0Ahttp://digilib.uinsby.ac.id/918/10/Daftar Pustaka.pdf](https://www.who.int/news-room/fact-sheets/detail/mental-health-strengthening-our-response%0Ahttp://digilib.uinsby.ac.id/918/10/Daftar%20Pustaka.pdf)
- Harahap, S. H., & Ramadan, Z. H. (2021). Dampak *Game Online* Free Fire Terhadap Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(3), 1304–1311. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i3.895>
- Hasanah, W. O., & Haziz, F. T. (2021). Implementasi Teori Humanistik Dalam Meningkatkan Kesehatan Mental. *Nosipakabelo: Jurnal Bimbingan Dan Konseling Islam*, 2(02), 79–87. <https://doi.org/10.24239/nosipakabelo.v2i02.841>
- Jap, T., Tiatri, S., Jaya, E. S., & Suteja, M. S. (2013). The Development of Indonesian *Online Game* Addiction Questionnaire. *PLoS ONE*, 8(4), 4–8. <https://doi.org/10.1371/journal.pone.0061098>
- Lestari, A. D., & Wimbari, S. (2021). Hubungan Antara Kecenderungan Adiksi *Game Online* Dan Kesehatan Mental Siswa Dengan Kualitas Pertemanan Sebagai Variabel Moderator. *Jurnal Psikologi Insight*, 5(1), 46–62. <https://doi.org/10.17509/insight.v5i1.34250>

- LUSIANA, V. (2023). Pengaruh Kecanduan *Game Online* Terhadap Kesehatan Mental Siswa Smai Nfbs Lembang. *HEALTHY : Jurnal Inovasi Riset Ilmu Kesehatan*, 2(1), 29–41. <https://doi.org/10.51878/healthy.v2i1.2107>
- Nazir, Moh. 2014. *Metode Penelitian*. Cetakan Kesembilan. Bogor: GhaliaIndonesia.
- Purnomosidi, F., & Mutiarasari, A. A. (2021). Kesehatan Mental Pada Pecandu *Game Online*. *Jurnal Talenta Psikologi*, 16(2), 54–63.
- Putri, M. Y., Yuliana, Y., Yulastri, A., Erianti, Z., & Izzara, W. A. (2023). Artikel Review: Dampak Kecanduan Bermain *Game* Terhadap Kesehatan Mental. *Jurnal Psikologi Dan Konseling West Science*, 1(05), 291–303. <https://doi.org/10.58812/jpkws.v1i05.827>
- Rudhiati, F., Apriany, D., & Hardianti, N. (2015). Hubungan Durasi Bermain *Video Game* Dengan Ketajaman Penglihatan Anak Usia Sekolah. *Jurnal Skolastik Keperawatan*, 1(2), 12–17. <https://doi.org/10.35974/jsk.v1i2.83>
- Surbakti, K. (2017). Pengaruh *Game Online* Terhadap Remaja. *Jurnal Curere*, 1(1), 29. <http://www.portaluniversitasquality.ac.id:5388/ojsystem/index.php/CURERE/article/view/20/22>
- Suryanto, M. K. (2022). Kesehatan Mental. *Early Childhood Education Journal*, November 2020, 10. [https://www.who.int/news-room/fact-sheets/detail/mental-health-strengthening-our-response%0Ahttp://digilib.uinsby.ac.id/918/10/Daftar Pustaka.pdf](https://www.who.int/news-room/fact-sheets/detail/mental-health-strengthening-our-response%0Ahttp://digilib.uinsby.ac.id/918/10/Daftar%20Pustaka.pdf)
- Van Rooij, A. J., Schoenmakers, T. M., Vermulst, A. A., Van Den Eijnden, R. J. J. M., & Van De Mheen, D. (2011). *Online video game addiction: Identification of addicted adolescent gamers*. *Addiction*, 106(1), 205–212. <https://doi.org/10.1111/j.1360-0443.2010.03104.x>

#### **Peraturan Perundang-undangan:**

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 8 Tahun 2016 Tentang Penyandang Disabilitas.

Peraturan Menteri Sosial Republik Indonesia Nomor 16 Tahun 2019 Tentang

Standar Nasional Rehabilitasi Sosial.

Peraturan Menteri Keuangan Republik Indonesia Nomor 39 Tahun 2024 Tentang standar Biaya Masukan Tahun Anggaran 2025